



<p>Noem de tafel van 5 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 6 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 3 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>
<p>Noem de tafel van 4 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 8 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 7 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>
<p>Noem de tafel van 9 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 2 op. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Hoeveel is 7×8?</p>
<p>Hoeveel is 7×6?</p>	<p>Hoeveel is 9×8?</p>	<p>Hoeveel is 3×7?</p>
<p>Hoeveel is 7×7?</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 16</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 48</p>
<p>Noem een tafel met als uitkomst: 81</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 32</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 72</p>

<p>Noem de tafel van 5 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 6 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 3 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>
<p>Noem de tafel van 4 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 8 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 7 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>
<p>Noem de tafel van 9 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Noem de tafel van 2 op achterstevoren. Doe je dit zonder fouten? Dan mag je door. Maak je een fout? Dan sla je een beurt over.</p>	<p>Hoeveel is 6×4?</p>
<p>Hoeveel is 2×6?</p>	<p>Hoeveel is 5×5?</p>	<p>Hoeveel is 3×9?</p>
<p>Hoeveel is 8×8?</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 15</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 42</p>
<p>Noem een tafel met als uitkomst: 64</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 56</p>	<p>Noem een tafel met als uitkomst: 12</p>

Spelregels Tafel Ganzenbord

Je hebt nodig:

1 dobbelsteen

Pionnen (of knoopjes, gekleurde paperclips)

Spel:

Speler 1 begint. Als hij op een gekleurd vakje komt, wordt er een willekeurig kaartje van de stapel gepakt. Wordt het juiste antwoord gegeven (de spelers controleren dit zelf door hun tafelkennis toe te passen of pakken er een tafelkaart bij)? Dan mag de speler de volgende ronde verder. Wordt een onjuist antwoord gegeven? Dan moet de speler een beurt overslaan.

Een speler is pas binnen als hij precies op 63 uitkomt. Sta je op 61 en gooi je vijf? Dan ga je twee stappen vooruit (tot 63) en twee stappen terug, terug naar 60.

Word je getroffen door de bliksem (vakje 9, 49 en 58)? Dan ga je terug naar Start.

Gebruikte kaartjes kunnen gewoon weer onderop de stapel en opnieuw worden gebruikt.